

— Belle Clorinde, s'écria le chevalier, qui la reconnut à sa voix, êtes-vous ici pour nous sauver ?

— Je suis ici comme vous y êtes, fit-elle ; et je n'en sais pas plus long.

— En ce cas, dit le chevalier, permettez-moi de vous faire les honneurs de notre logis, et de vous l'accommoder de mon mieux.

Il l'installa sur leurs manteaux repliés pour lui faire un siège plus moelleux. Et, pour passer le temps, il se mit à conter l'histoire des évasions célèbres.

Un peu de temps passa ainsi, et la présence de Clorinde mettait une sorte de charme dans ce morne séjour. Mais, en dépit de leurs propos enjoués et de leur courage, leur situation n'en demeurait pas moins fort misérable.

— Nos amis nous découvriront-ils ? se demandait le chevalier. Car enfin, si même ils viennent à s'emparer du château de l'Ogre, il y a gros à parier qu'ils ne sauront pas où nous sommes. Ils peuvent nous croire noyés dans les fossés du château, enfermés dans quelque basse fosse. Avant de venir nous chercher jusqu'ici, des jours et des jours peuvent passer. Or, demain nous aurons soif, nous aurons faim. En serons-nous réduits comme l'équipage du Petit Navire à nous tirer au sort ? En ce cas il conviendra que je me dévoue comme étant le plus jeune. Il serait peu galant de compter pour cela sur cette charmante fille.

Telles étaient les pensées, et bien d'autres encore, qui agitaient l'esprit du chevalier.

Cependant on ne peut pas toujours raconter des histoires, et le sommeil décidément les avait fuis.

Clorinde leur proposa pour passer le temps de jouer à quelque jeu qui ne nécessitait pas de lumière tel que colin-maillard ou cligne-musette. Mais, dans l'obscurité, ils y trouvèrent peu de plaisir, et ils s'y décidèrent plutôt pour ne la point chagriner.

— Pigeon vole... insistait Clorinde.

— Ecoutez, fit le mousquetaire.

Ils demeurèrent le doigt en l'air.

Leurs oreilles tendues perçurent un bruit ténu, comme un grignotement venu des profondeurs du sol.

— C'est un rat, dit le mousquetaire.

— Une taupe plutôt, dit le dragon.

Ils écoutèrent un moment, et ils reprirent le jeu.

— Taupe ou rat, cela se rapproche, dit le chevalier.

On entendait à présent des coups distincts, répétés.

— Si c'étaient nos compagnons essayant d'arriver jusqu'à nous ! hasarda le mousquetaire.

Cette idée les mit tous quatre sur pied.

— En ce cas, ils sont plus malins que je ne pensais, dit le chevalier.

Les coups se rapprochaient de plus en plus.

— Frappons en retour, firent les deux frères. Ils comprendront que nous les appelons.

Alors, du pommeau de leur épée sur la paroi, ils frappèrent le grand signal d'alarme, celui que